



DATAMUNDI

um jogo sobre privacidade, proteção de dados, cidadania digital e segurança na internet para toda a família



DATAMUNDI

um jogo sobre privacidade, proteção de dados, cidadania digital e segurança na internet para toda a família

O jogo DATAMUNDI foi desenvolvido como uma forma de estimular a família e amigos a aprenderem se divertindo. Basta imprimir o tabuleiro, cartas e demais peças, recortar, montar o jogo e começar a brincadeira!

Foi criado como uma ferramenta para familiares e amigos aprenderem sobre privacidade, proteção de dados pessoais, cidadania digital, *fake news* e segurança na internet. É totalmente gratuito, considerando a missão social e de conhecimento aberto do LGPD Acadêmico e do Projeto Juventude Privada.

No jogo, você vai passar um dia no DATAMUNDI, um mundo hiperconectado!

É muito importante tomar cuidado com as informações que você compartilha, já que você ouviu dizer que algumas empresas mal intencionadas estão tentando vender dados pessoais para terceiros e *hackers* também estão tentando roubar esses dados para vendê-los na *deep web*.

Ao mesmo tempo, existem diversos serviços e produtos interessantes para você comprar e utilizar no DATAMUNDI para interagir com seus amigos, ter momentos de lazer e ter alguns benefícios e funcionalidades. Seu objetivo é passar o dia no DATAMUNDI da forma mais segura possível!

Para mais materiais sobre a privacidade, proteção de dados e temas correlatos, acesse lgpdacademicooficial.com.br
Para materiais sobre privacidade e cidadania digital aos pais, responsáveis, educadores e ao público jovem, acesse juventudeprivada.org



LGPD Acadêmico



JUVENTUDE
PRIVADA



LGPD Acadêmico

O LGPD Acadêmico é uma iniciativa de profissionais de diversas áreas, bem como estudantes, todos voluntários e provenientes do Brasil e outros países, apaixonados pelo mundo da privacidade e com objetivo comum – aprender e compartilhar. É um movimento sem fins lucrativos e independente, não estando vinculado a nenhuma instituição, governamental ou não governamental.



LGPD Acadêmico

Juventude Privada

O Juventude Privada é uma iniciativa socioeducativa, sem fins lucrativos, que busca promover ensinamentos sobre privacidade, proteção de dados pessoais e cidadania digital aos jovens. O objetivo do projeto é compartilhar conhecimento, através de materiais, atividades, aulas ministradas por voluntários e eventos, para contribuir com a criação de uma cultura de privacidade e proteção de dados pessoais no país, tendo como foco principal a democratização do conhecimento aos responsáveis, educadores, crianças, e principalmente os jovens, que serão o futuro do Brasil.



Os Autores

LGPD Acadêmico + Juventude Privada

Desenvolvimento do jogo e coordenação Aline Fuke Fachinetti

Desenvolvimento técnico Adriane Loureiro | Angela Rosso | Beatriz Matta | Fábio Aspís | Fernanda Maia | Fernando Bousso | Remilina Yun (Remi)

Apoio e revisão Marcel Leonardi



Aline Fuke Fachinetti



Adriane Loureiro



Angela Rosso



Beatriz Matta



Fábio Aspís



Fernanda Maia



Fernando Bousso



Remilina Yun (Remi)



Marcel Leonardi



LGPD Acadêmico



JUVENTUDE
PRIVADA

Instruções do jogo

Posicionem os pinos de cada jogador na casa “início” do tabuleiro. Começa o jogador que tirar o maior número no dado.

O primeiro jogador deve lançar o dado novamente e andar o número de casas correspondentes.

Se cair numa casa azul, deve responder uma carta de “Verdadeiro ou Falso” (que deverá ser lida por outro jogador, para que não leia a resposta que consta na carta).

Se cair numa casa verde, deve responder uma carta de “Escolha a opção correta” (que também deve ser lida por outro jogador, pois a resposta está escrita na carta).

O jogador que acerta a resposta, ganha 01 (um) escudo. Se errar uma resposta, perde 01 (um) escudo.

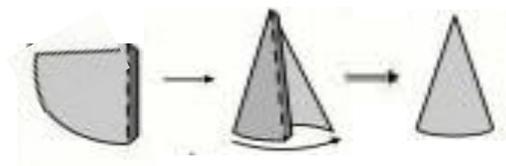
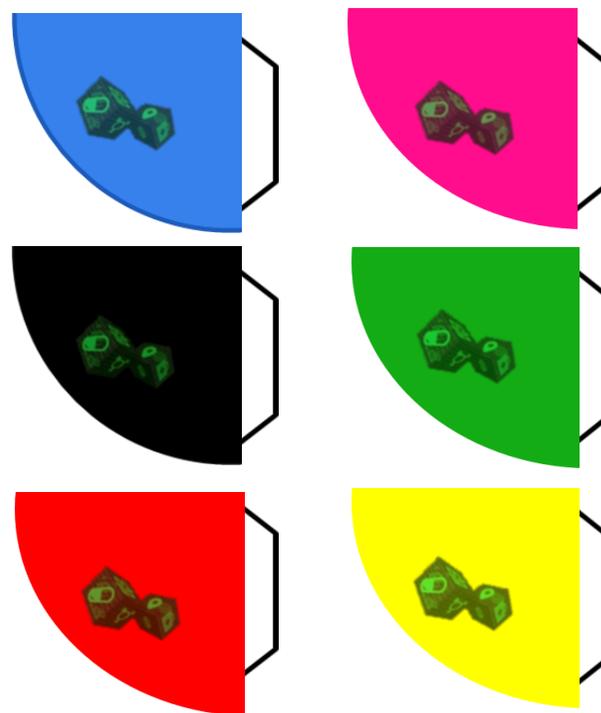
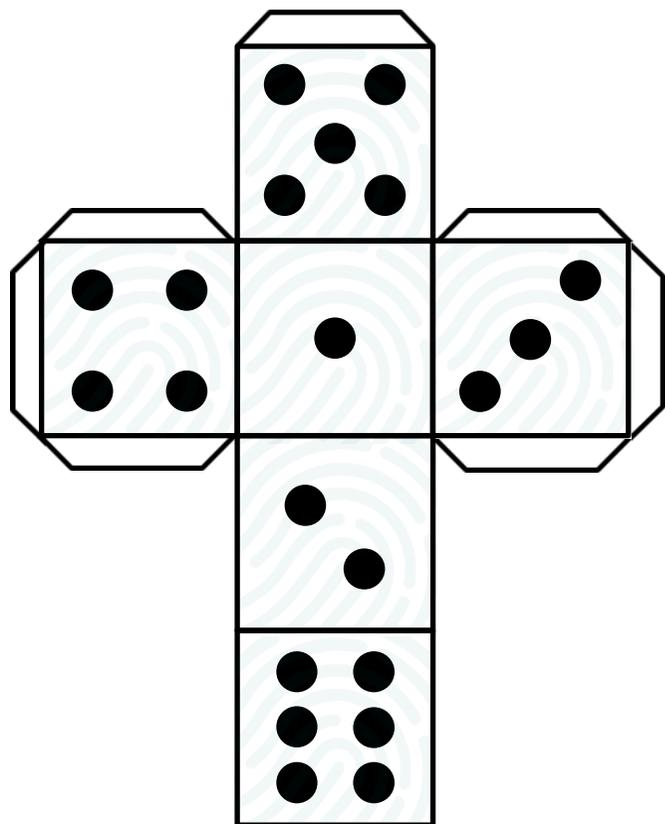
Se o jogador cair nas casas laranjas ou azuis-marinho do tabuleiro, siga as instruções da respectiva casa.

Ganha o jogador que conquistar 05 (cinco) escudos primeiro.

VAMOS JOGAR?

Para mais materiais sobre a privacidade, proteção de dados e temas correlatos, acesse lgpdacademicooficial.com.br
Para materiais sobre privacidade e cidadania digital aos pais, responsáveis, educadores e ao público jovem, acesse juventudeprivada.org

 Recorte os materiais, dobre (se aplicável) e cole as laterais



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte os escudos



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

The board game board consists of a central white area with a colorful illustration of a globe, a magnifying glass, a target, and various digital icons like envelopes and speech bubbles. Surrounding the center are colored squares: orange, green, and blue. A large green arrow points from the top right towards the center.

Top Left (Dark Blue): phishing. Perdeu todos os seus escudos!
Caiu em

Top Middle-Left (Orange): Você clicou em um link de sorteio, sem verificar se o sorteio era real.
Perdeu 1 escudo.

Top Middle-Right (Orange): Você atualizou sua senha para uma mais forte.
Ganhou 1 escudo.

Top Right (Dark Blue): Va para o outro lado do tabuleiro, sua internet está oscilando.

Bottom Left (Orange): Você deixou sua rede social restrita aos amigos e deletou desconhecidos.
Ganhou 1 escudo.

Bottom Right (Orange): Você recompartilhou uma notícia sem checar a fonte.
Perdeu 1 escudo.

Center Illustration: LGPD Acadêmico, JUVENTUDE PRIVADA

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Você viu uma situação de cyberbullying na escola e não avisou um adulto. Perdeu 1 escudo.

A internet caiu!
Fique 01 rodada sem jogar.

Um hacker invadiu seu celular após você usar o wi-fi público. Perdeu 1 escudo!

Você pesquisou seu nome na internet para entender que dados seus estão acessíveis. Ganhou 1 escudo.

INÍCIO
Se parar aqui de novo, ganhe 01 escudo!

Você leu a Política de Privacidade do seu aplicativo preferido! Ganhou 1 escudo.



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Recorte as cartas e cole

VERDADEIRO
OU FALSO

NÃO PRECISO ME PREOCUPAR COM NOTÍCIAS QUE SÃO COMPARTILHADAS EM REDES SOCIAIS, POIS AS PLATAFORMAS ADOTAM MEDIDAS DE SEGURANÇA.

FALSA. SEMPRE VERIFIQUE AS NOTÍCIAS, POIS PODEM SER FALSAS.

VERDADEIRO
OU FALSO

POSSO SEMPRE CONFIAR EM NOTÍCIAS RECEBIDAS DE MEUS AMIGOS, PARENTES E FAMILIARES.

FALSO. IMPORTANTE VERIFICAR A FONTE DA INFORMAÇÃO, MESMO SE UMA PESSOA DE CONFIANÇA TE ENVIOU A NOTÍCIA.

VERDADEIRO
OU FALSO

FAKE NEWS SÃO NOTÍCIAS FALSAS APRESENTADAS COMO REAIS, COMPARTILHADAS EM DIVERSAS MÍDIAS (COMO REDES SOCIAIS) E QUE POSSUEM NORMALMENTE FORMATO DE NOTÍCIAS JORNALÍSTICAS VERDADEIRO.

VERDADEIRO
OU FALSO

REVELAR MINHAS INFORMAÇÕES PESSOAIS NA INTERNET É MAIS SEGURO, POIS AS RELAÇÕES ESTABELECIDAS NA INTERNET NÃO EXIGEM OS MESMOS CUIDADOS DE UMA RELAÇÃO PESSOAL.

FALSO. A "VIDA" ONLINE PODE TER TANTOS IMPACTOS QUANTO A OFFLINE.

VERDADEIRO
OU FALSO

NÃO PRECISO ME PREOCUPAR COM O QUE POSTO NAS REDES SOCIAIS, POIS MEU PERFIL É FECHADO.

FALSO. SEUS CONTATOS OU ATÉ O PRÓPRIO APLICATIVO PODEM USAR SEUS DADOS PARA OUTROS FINS. É IMPOSSÍVEL CONTROLAR O QUE ACONTECE COM O QUE VOCÊ POSTA!

VERDADEIRO
OU FALSO

PRIVACIDADE É UM DIREITO QUE VISA GARANTIR A INTEGRIDADE MORAL DO INDIVÍDUO, SUA INTIMIDADE E VIDA PRIVADA, BEM COMO A LIBERDADE DE DECISÃO SOBRE A DIVULGAÇÃO DE SUAS INFORMAÇÕES.

VERDADEIRO

VERDADEIRO
OU FALSO

UMA SENHA COMO "123456" CONSEGUE SER DECIFRADA POR UM HACKER EM MENOS DE 1 SEGUNDO.

VERDADEIRO. ESTUDOS MOSTRAM QUE ESSE TIPO DE SENHA PODE SER DECIFRADO QUASE INSTANTÂNEAMENTE.

VERDADEIRO
OU FALSO

REDES DE WIFI PÚBLICAS SÃO NORMALMENTE MENOS SEGURAS DO QUE AS REDES PRIVADAS

VERDADEIRO. ESSAS REDES COSTUMAM SER MAIS VULNERÁVEIS.

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Recorte as cartas e cole

VERDADEIRO
OU FALSO

“EMPRESAS PRECISAM DO CONSENTIMENTO DAS PESSOAS PARA UTILIZAREM SEUS DADOS”

FALSO. ELAS PODEM TRATAR DADOS PESSOAIS SEM CONSENTIMENTO SE RESPEITAREM OS LIMITES E HIPÓTESES PREVISTAS EM LEIS, COMO A LGPD.

VERDADEIRO
OU FALSO

“A CIDADANIA DIGITAL É FUNDAMENTAL PARA EVITAR A ALTA EXPOSIÇÃO ONLINE DOS USUÁRIOS”

VERDADEIRO. ATRAVÉS DOS ENSINAMENTOS DE CIDADANIA DIGITAL, O USUÁRIO É MAIS CONSCIENTE EM RELAÇÃO AO QUE COMPARTILHA ONLINE.

VERDADEIRO
OU FALSO

“A LGPD EXISTE PARA REGULAR COMO OS DADOS DE CLIENTES DEVEM SER TRATADOS PELAS EMPRESAS”

FALSO. A LGPD É MUITO MAIS AMPLA E PROTEGE QUALQUER PESSOA, ATÉ EMPREGADOS. E TAMBÉM SE APLICA À ÓRGÃOS PÚBLICOS E OUTRAS ENTIDADES, NÃO SÓ EMPRESAS.

VERDADEIRO
OU FALSO

“RESPONDER TESTES DE PERSONALIDADE ONLINE É DIVERTIDO E NÃO APRESENTA QUALQUER RISCO!”

FALSO. SITES E APPS DE TESTE PODEM ESTAR COLETANDO SEUS DADOS PESSOAIS SEM QUE VOCÊ SAIBA, ASSIM COMO AS INFORMAÇÕES DOS SEUS CONTATOS EM REDE SOCIAL.

VERDADEIRO
OU FALSO

“AO CONHECER ALGUÉM ONLINE, É POSSÍVEL TER CERTEZA QUE A PESSOA É QUEM DIZ SER”

FALSO. MUITAS VEZES, PESSOAS MAL INTENCIONADAS SE ESCONDEM ATRÁS DE PERFIS QUE PARECEM REAIS PARA ENGANAR AS PESSOAS.

VERDADEIRO
OU FALSO

“PARA CHECAR QUE UMA NOTÍCIA É VERDADEIRA, BASTA CONFIAR NO TÍTULO DA MANCHETE”

FALSO. MUITAS VEZES, LANÇAM “FAKE NEWS” E MERAMENTE OLHAR O TÍTULO DA MANCHETE NÃO BASTA PARA SE CEETIFICAR SE É VERDADEIRA.

VERDADEIRO
OU FALSO

“VER A DATA DA PUBLICAÇÃO DA NOTÍCIA É UMA FORMA DE SE CERTIFICAR QUE UMA NOTÍCIA É VERDADEIRA”

FALSO. MUITAS VEZES, LANÇAM “FAKE NEWS” E MERAMENTE OLHAR A DATA DA PUBLICAÇÃO NÃO BASTA PARA SE CEETIFICAR SE É VERDADEIRA.

VERDADEIRO
OU FALSO

“SE EU DER LIKE EM UM POST OFENSIVO OU RACISTA, NÃO TEM PROBLEMA, POIS NÃO FUI EU QUEM POSTEI!”

FALSO. UMA MERA CURTIDA EM CONTEÚDO OFENSIVO PODE SER CONSIDERADO INCLUSIVE CRIME, A DEPENDER DA SITUAÇÃO.

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte as cartas e cole

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

Qual das opções não é um dado pessoal:

- A. Foto tirada em recepção de prédios
- B. Atestado de Saúde
- C. Histórico de Navegação
- D. Extrato de Compra do Cartão de Crédito
- E. Todos são dados pessoais**

Resposta: E

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

Qual das hipóteses melhor contempla uma coleta excessiva de dados pessoais?

- A. Um aplicativo de lanterna deseja ter acesso aos seus contatos telefônicos.**
- B. Você faz entregas via um aplicativo de delivery que deseja ter acesso à sua geolocalização.

Resposta: A

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

Qual das hipóteses melhor contempla uma coleta excessiva de dados pessoais?

- A. Você vai doar sangue e o laboratório solicita seu nome completo.
- B. Uma loja de chocolates pede, para a participação em um sorteio promocional, que você informe em quem votou nas últimas eleições.**

Resposta: B

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

A cidadania digital NÃO é fundamental para:

- A. Prevenir o cyberbullying
- B. Diminuir a autonomia digital**
- C. Formar cidadãos mais responsáveis e conscientes
- D. Conscientizar e alertar sobre os "rastros digitais"

Resposta: B

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

São dicas para proteger a sua privacidade na internet, exceto:

- A. Ajustar as configurações de privacidade dos sites e aplicativos;
- B. Cobrir a câmera enquanto não estiver em uso;
- C. Utilizar normalmente de redes públicas de wi-fi, pois todas são confiáveis.**

Resposta: C

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

O que é cidadania digital?

- A. Direito à cultura digital
- B. Usar a tecnologia de forma responsável
- C. Usar redes sociais de maneira consciente
- D. Saber dos impactos de uma publicação online
- E. Todas as alternativas estão corretas**

Resposta: E

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

Você está no shopping comprando e o caixa pede seu endereço. O que fazer?

- A. Fornecer o dado para cadastro.
- B. Perguntar para quê e, depois de saber o que a loja planeja fazer com seus dados, decidir se vai ou não entregá-los.**
- C. Dar o endereço de um amigo.

Resposta: B

ESCOLHA A
OPÇÃO CERTA

Qual é a idade mínima indicada pelo instagram para uso?

- A. 10 anos
- B. 11 anos
- C. 13 anos**
- D. 16 anos
- E. 18 anos

Resposta: C

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte as cartas e cole



O que devo fazer ao me cadastrar em um jogo ou app?

- A. Ler e entender quais dados pessoais serão coletados e o limite de idade do jogo.
- B. Colocar os dados pessoais dos meus pais, pois são os meus responsáveis.

Resposta: A

Qual das alternativas abaixo é falsa sobre a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD)?

- A. A LGPD prevê o direitos de acesso e correção dos meus dados.
- B. A Lei vale apenas para quando os meus dados são utilizados na internet.

Resposta: B

O que são dados pessoais?

- A. Somente dados que são únicos: por exemplo, só existe um CPF no mundo.
- B. O dado pessoal é um conceito amplo e significa qualquer informação que me identifique diretamente (como CPF) ou indiretamente (lugar que estive, coisas que eu gosto, etc).

Resposta: B

Seu amigo tem 11 anos e quer criar uma conta no TikTok para fazer um vídeo da viagem ao Datamundi.

- A. Ele pode instalar o app normalmente.
- B. Os pais deles devem criar a conta para ele.
- C. Não é ideal, pois o Tiktok foi feito para pessoas com pelo menos 13 anos.

Resposta: C

Ao utilizar um wi-fi público, é correto dizer que:

- A. não preciso me preocupar ao utilizar o meu cartão de crédito em uma loja, por exemplo.
- B. todas as redes públicas possuem segurança similar às redes privadas.
- C. Devo evitar utilizar o meu internet banking.

Resposta: C

São dicas para navegar com mais segurança, exceto:

- A. Utilizar, quando possível, bloqueadores de pop-up
- B. Verificar se o site que estou acessando tem certificado de segurança
- C. Repetir a mesma senha para diferentes serviços para não esquecer

Resposta: C

Quais fotos podem ser enviados para amigos?

- A. Fotos que você gostaria que seus amigos vissem.
- B. Fotos que você gostaria que seus amigos e familiares vissem.
- C. Somente fotos que você ficaria confortável caso qualquer pessoa do mundo visse.

Resposta: C

Você é adulto e recebe uma mensagem de um familiar pedindo uma transferência bancária e dizendo que devolverá o dinheiro no dia seguinte.

- A. Você ajuda, já que é da família, e transfere o dinheiro.
- B. Você primeiro verifica a identidade (ou se o celular da pessoa foi clonado) e depois avalia se ajuda.

Resposta: B