



# DATAMUNDI

um jogo sobre privacidade, proteção de dados, cidadania digital e segurança na internet para toda a família



# DATAMUNDI

um jogo sobre privacidade, proteção de dados, cidadania digital e segurança na internet para toda a família

O jogo DATAMUNDI foi desenvolvido como uma forma de estimular a família e amigos a aprenderem se divertindo. Basta imprimir o tabuleiro, cartas e demais peças, recortar, montar o jogo e começar a brincadeira!

Foi criado como uma ferramenta para familiares e amigos aprenderem sobre privacidade, proteção de dados pessoais, cidadania digital, *fake news* e segurança na internet. É totalmente gratuito, considerando a missão social e de conhecimento aberto do LGPD Acadêmico e do Projeto Juventude Privada.

No jogo, você vai passar um dia no DATAMUNDI, um mundo hiperconectado!

É muito importante tomar cuidado com as informações que você compartilha, já que você ouviu dizer que algumas empresas mal intencionadas estão tentando vender dados pessoais para terceiros e *hackers* também estão tentando roubar esses dados para vendê-los na *deep web*.

Ao mesmo tempo, existem diversos serviços e produtos interessantes para você comprar e utilizar no DATAMUNDI para interagir com seus amigos, ter momentos de lazer e ter alguns benefícios e funcionalidades. Seu objetivo é passar o dia no DATAMUNDI da forma mais segura possível!

Para mais materiais sobre a privacidade, proteção de dados e temas correlatos, acesse [lgpdacademicooficial.com.br](http://lgpdacademicooficial.com.br)  
Para materiais sobre privacidade e cidadania digital aos pais, responsáveis, educadores e ao público jovem, acesse [juventudeprivada.org](http://juventudeprivada.org)



## LGPD Acadêmico

O LGPD Acadêmico é uma iniciativa de profissionais de diversas áreas, bem como estudantes, todos voluntários e provenientes do Brasil e outros países, apaixonados pelo mundo da privacidade e com objetivo comum – aprender e compartilhar. É um movimento sem fins lucrativos e independente, não estando vinculado a nenhuma instituição, governamental ou não governamental.



**LGPD Acadêmico**

## Juventude Privada

O Juventude Privada é uma iniciativa socioeducativa, sem fins lucrativos, que busca promover ensinamentos sobre privacidade, proteção de dados pessoais e cidadania digital aos jovens. O objetivo do projeto é compartilhar conhecimento, através de materiais, atividades, aulas ministradas por voluntários e eventos, para contribuir com a criação de uma cultura de privacidade e proteção de dados pessoais no país, tendo como foco principal a democratização do conhecimento aos responsáveis, educadores, crianças, e principalmente os jovens, que serão o futuro do Brasil.



## Os Autores

LGPD Acadêmico + Juventude Privada

**Desenvolvimento do jogo e coordenação** Aline Fuke Fachinetti

**Desenvolvimento técnico** Adriane Loureiro | Angela Rosso | Beatriz Matta | Fábio Aspís | Fernanda Maia | Fernando Bousso | Remilina Yun (Remi)

**Apoio e revisão** Marcel Leonardi



Aline Fuke Fachinetti



Adriane Loureiro



Angela Rosso



Beatriz Matta



Fábio Aspís



Fernanda Maia



Fernando Bousso



Remilina Yun (Remi)



Marcel Leonardi



LGPD Acadêmico



JUVENTUDE  
PRIVADA

## Instruções do jogo

Posicionem os pinos de cada jogador na casa “início” do tabuleiro. Começa o jogador que tirar o maior número no dado.

O primeiro jogador deve lançar o dado novamente e andar o número de casas correspondentes.

Se cair numa casa azul, deve responder uma carta de “Verdadeiro ou Falso” (que deverá ser lida por outro jogador, para que não leia a resposta que consta na carta).

Se cair numa casa verde, deve responder uma carta de “Escolha a opção correta” (que também deve ser lida por outro jogador, pois a resposta está escrita na carta).

O jogador que acerta a resposta, ganha 01 (um) escudo. Se errar uma resposta, perde 01 (um) escudo.

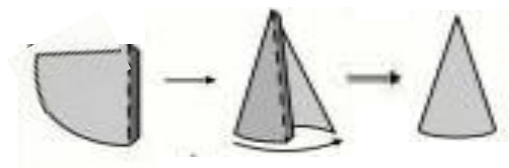
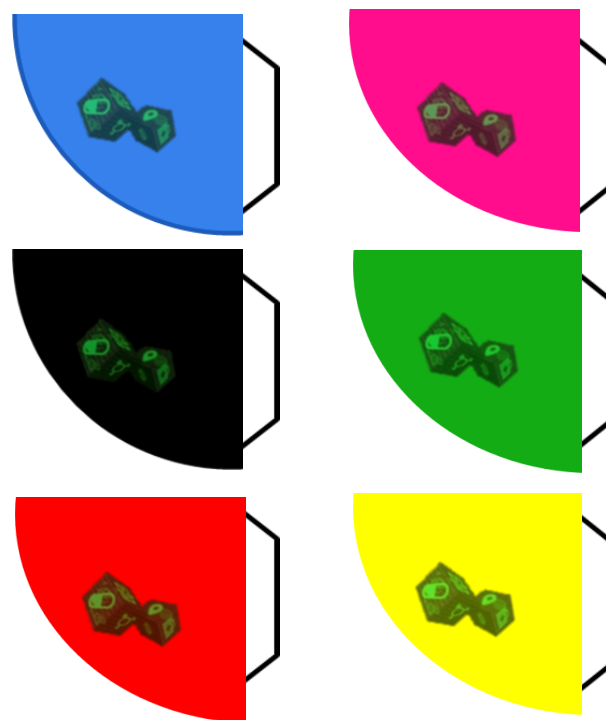
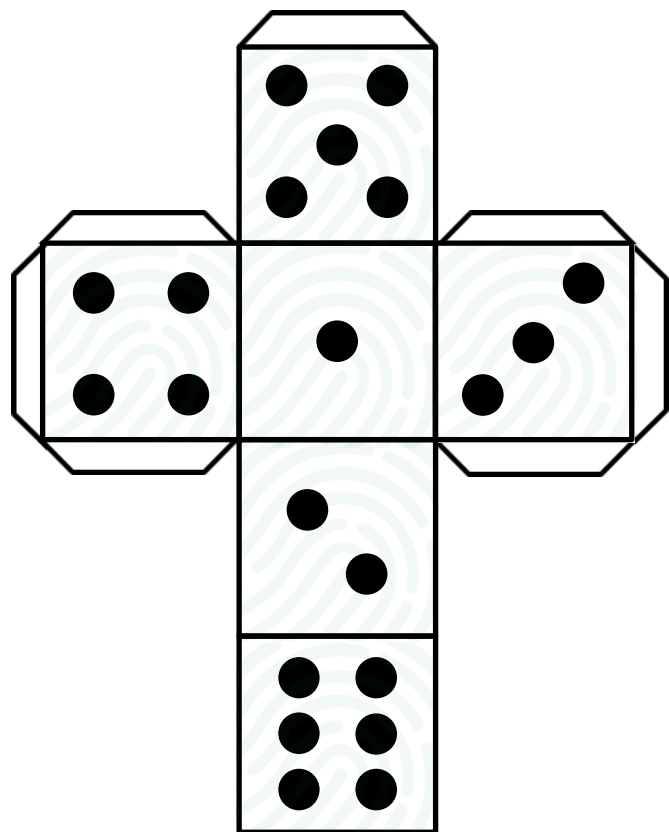
Se o jogador cair nas casas laranjas ou azuis-marinho do tabuleiro, siga as instruções da respectiva casa.

Ganha o jogador que conquistar 05 (cinco) escudos primeiro.

VAMOS JOGAR?

Para mais materiais sobre a privacidade, proteção de dados e temas correlatos, acesse [lgpdacademicooficial.com.br](http://lgpdacademicooficial.com.br)  
Para materiais sobre privacidade e cidadania digital aos pais, responsáveis, educadores e ao público jovem, acesse [juventudeprivada.org](http://juventudeprivada.org)

 Recorte os materiais, dobre (se aplicável) e cole as laterais



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte os escudos



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.





Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Você viu uma situação de cyberbullying na escola e não avisou um adulto. Perdeu 1 escudo.

A internet caiu!  
Fique 01 rodada sem jogar.

Um hacker invadiu seu celular após você usar o wi-fi público. Perdeu 1 escudo!

Você pesquisou seu nome na internet para entender que dados seus estão acessíveis. Ganhou 1 escudo.

**INÍCIO**  
Se parar aqui de novo, ganhe 01 escudo!

Você leu a Política de Privacidade do seu aplicativo preferido! Ganhou 1 escudo.



Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Recorte as cartas e cole

VERDADEIRO  
OU FALSO

**NÃO PRECISO ME PREOCUPAR COM NOTÍCIAS QUE SÃO COMPARTILHADAS EM REDES SOCIAIS, POIS AS PLATAFORMAS ADOTAM MEDIDAS DE SEGURANÇA.**

*FALSA. SEMPRE VERIFIQUE AS NOTÍCIAS, POIS PODEM SER FALSAS.*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**POSSO SEMPRE CONFIAR EM NOTÍCIAS RECEBIDAS DE MEUS AMIGOS, PARENTES E FAMILIARES.**

*FALSO. IMPORTANTE VERIFICAR A FONTE DA INFORMAÇÃO, MESMO SE UMA PESSOA DE CONFIANÇA TE ENVIOU A NOTÍCIA.*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**FAKE NEWS SÃO NOTÍCIAS FALSAS APRESENTADAS COMO REAIS, COMPARTILHADAS EM DIVERSAS MÍDIAS (COMO REDES SOCIAIS) E QUE POSSUEM NORMALMENTE FORMATO DE NOTÍCIAS JORNALÍSTICAS VERDADEIRO.**

VERDADEIRO  
OU FALSO

**REVELAR MINHAS INFORMAÇÕES PESSOAIS NA INTERNET É MAIS SEGURO, POIS AS RELAÇÕES ESTABELECIDAS NA INTERNET NÃO EXIGEM OS MESMOS CUIDADOS DE UMA RELAÇÃO PESSOAL.**

*FALSO. A "VIDA" ONLINE PODE TER TANTOS IMPACTOS QUANTO A OFFLINE.*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**NÃO PRECISO ME PREOCUPAR COM O QUE POSTO NAS REDES SOCIAIS, POIS MEU PERFIL É FECHADO.**

*FALSO. SEUS CONTATOS OU ATÉ O PRÓPRIO APLICATIVO PODEM USAR SEUS DADOS PARA OUTROS FINS. É IMPOSSÍVEL CONTROLAR O QUE ACONTECE COM O QUE VOCÊ POSTA!*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**PRIVACIDADE É UM DIREITO QUE VISA GARANTIR A INTEGRIDADE MORAL DO INDIVÍDUO, SUA INTIMIDADE E VIDA PRIVADA, BEM COMO A LIBERDADE DE DECISÃO SOBRE A DIVULGAÇÃO DE SUAS INFORMAÇÕES.**

*VERDADEIRO*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**UMA SENHA COMO "123456" CONSEGUE SER DECIFRADA POR UM HACKER EM MENOS DE 1 SEGUNDO.**

*VERDADEIRO. ESTUDOS MOSTRAM QUE ESSE TIPO DE SENHA PODE SER DECIFRADO QUASE INSTANTÂNEAMENTE.*

VERDADEIRO  
OU FALSO

**REDES DE WIFI PÚBLICAS SÃO NORMALMENTE MENOS SEGURAS DO QUE AS REDES PRIVADAS**

*VERDADEIRO. ESSAS REDES COSTUMAM SER MAIS VULNERÁVEIS.*

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte as cartas e cole

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“EMPRESAS PRECISAM DO CONSENTIMENTO DAS PESSOAS PARA UTILIZAREM SEUS DADOS”**

FALSO. ELAS PODEM TRATAR DADOS PESSOAIS SEM CONSENTIMENTO SE RESPEITAREM OS LIMITES E HIPÓTESES PREVISTAS EM LEIS, COMO A LGPD.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“A CIDADANIA DIGITAL É FUNDAMENTAL PARA EVITAR A ALTA EXPOSIÇÃO ONLINE DOS USUÁRIOS”**

VERDADEIRO. ATRAVÉS DOS ENSINAMENTOS DE CIDADANIA DIGITAL, O USUÁRIO É MAIS CONSCIENTE EM RELAÇÃO AO QUE COMPARTILHA ONLINE.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“A LGPD EXISTE PARA REGULAR COMO OS DADOS DE CLIENTES DEVEM SER TRATADOS PELAS EMPRESAS”**

FALSO. A LGPD É MUITO MAIS AMPLA E PROTEGE QUALQUER PESSOA, ATÉ EMPREGADOS. E TAMBÉM SE APLICA À ÓRGÃOS PÚBLICOS E OUTRAS ENTIDADES, NÃO SÓ EMPRESAS.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“RESPONDER TESTES DE PERSONALIDADE ONLINE É DIVERTIDO E NÃO APRESENTA QUALQUER RISCO!”**

FALSO. SITES E APPS DE TESTE PODEM ESTAR COLETANDO SEUS DADOS PESSOAIS SEM QUE VOCÊ SAIBA, ASSIM COMO AS INFORMAÇÕES DOS SEUS CONTATOS EM REDE SOCIAL.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“AO CONHECER ALGUÉM ONLINE, É POSSÍVEL TER CERTEZA QUE A PESSOA É QUEM DIZ SER”**

FALSO. MUITAS VEZES, PESSOAS MAL INTENCIONADAS SE ESCONDEM ATRÁS DE PERFIS QUE PARECEM REAIS PARA ENGANAR AS PESSOAS.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“PARA CHECAR QUE UMA NOTÍCIA É VERDADEIRA, BASTA CONFIAR NO TÍTULO DA MANCHETE”**

FALSO. MUITAS VEZES, LANÇAM “FAKE NEWS” E MERAMENTE OLHAR O TÍTULO DA MANCHETE NÃO BASTA PARA SE CEETIFICAR SE É VERDADEIRA.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“VER A DATA DA PUBLICAÇÃO DA NOTÍCIA É UMA FORMA DE SE CERTIFICAR QUE UMA NOTÍCIA É VERDADEIRA”**

FALSO. MUITAS VEZES, LANÇAM “FAKE NEWS” E MERAMENTE OLHAR A DATA DA PUBLICAÇÃO NÃO BASTA PARA SE CEETIFICAR SE É VERDADEIRA.

VERDADEIRO  
OU FALSO

**“SE EU DER LIKE EM UM POST OFENSIVO OU RACISTA, NÃO TEM PROBLEMA, POIS NÃO FUI EU QUEM POSTEI!”**

FALSO. UMA MERA CURTIDA EM CONTEÚDO OFENSIVO PODE SER CONSIDERADO INCLUSIVE CRIME, A DEPENDER DA SITUAÇÃO.

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.



Recorte as cartas e cole

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

Qual das opções não é um dado pessoal:

- A. Foto tirada em recepção de prédios
- B. Atestado de Saúde
- C. Histórico de Navegação
- D. Extrato de Compra do Cartão de Crédito
- E. Todos são dados pessoais**

Resposta: E

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

Qual das hipóteses melhor contempla uma coleta excessiva de dados pessoais?

- A. Um aplicativo de lanterna deseja ter acesso aos seus contatos telefônicos.**
- B. Você faz entregas via um aplicativo de delivery que deseja ter acesso à sua geolocalização.

Resposta: A

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

Qual das hipóteses melhor contempla uma coleta excessiva de dados pessoais?

- A. Você vai doar sangue e o laboratório solicita seu nome completo.
- B. Uma loja de chocolates pede, para a participação em um sorteio promocional, que você informe em quem votou nas últimas eleições.**

Resposta: B

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

A cidadania digital NÃO é fundamental para:

- A. Prevenir o cyberbullying
- B. Diminuir a autonomia digital**
- C. Formar cidadãos mais responsáveis e conscientes
- D. Conscientizar e alertar sobre os "rastros digitais"

Resposta: B

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

São dicas para proteger a sua privacidade na internet, exceto:

- A. Ajustar as configurações de privacidade dos sites e aplicativos;
- B. Cobrir a câmera enquanto não estiver em uso;
- C. Utilizar normalmente de redes públicas de wi-fi, pois todas são confiáveis.**

Resposta: C

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

O que é cidadania digital?

- A. Direito à cultura digital
- B. Usar a tecnologia de forma responsável
- C. Usar redes sociais de maneira consciente
- D. Saber dos impactos de uma publicação online
- E. Todas as alternativas estão corretas**

Resposta: E

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

Você está no shopping comprando e o caixa pede seu endereço. O que fazer?

- A. Fornecer o dado para cadastro.
- B. Perguntar para quê e, depois de saber o que a loja planeja fazer com seus dados, decidir se vai ou não entregá-los.**
- C. Dar o endereço de um amigo.

Resposta: B

ESCOLHA A  
OPÇÃO CERTA

Qual é a idade mínima indicada pelo instagram para uso?

- A. 10 anos
- B. 11 anos
- C. 13 anos**
- D. 16 anos
- E. 18 anos

Resposta: C

Este material é integrante do jogo DATAMUNDI, lançado pelo LGPD Acadêmico e Juventude Privada e está licenciado sob a licença Creative Commons. Atribuição Não Comercial CC BY-NC.

 Recorte as cartas e cole



O que devo fazer ao me cadastrar em um jogo ou app?

- A. Ler e entender quais dados pessoais serão coletados e o limite de idade do jogo.
- B. Colocar os dados pessoais dos meus pais, pois são os meus responsáveis.

Resposta: A

Qual das alternativas abaixo é falsa sobre a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD)?

- A. A LGPD prevê o direitos de acesso e correção dos meus dados.
- B. A Lei vale apenas para quando os meus dados são utilizados na internet.

Resposta: B

O que são dados pessoais?

- A. Somente dados que são únicos: por exemplo, só existe um CPF no mundo.
- B. O dado pessoal é um conceito amplo e significa qualquer informação que me identifique diretamente (como CPF) ou indiretamente (lugar que estive, coisas que eu gosto, etc).

Resposta: B

Seu amigo tem 11 anos e quer criar uma conta no TikTok para fazer um vídeo da viagem ao Datamundi.

- A. Ele pode instalar o app normalmente.
- B. Os pais deles devem criar a conta para ele.
- C. Não é ideal, pois o Tiktok foi feito para pessoas com pelo menos 13 anos.

Resposta: C

Ao utilizar um wi-fi público, é correto dizer que:

- A. não preciso me preocupar ao utilizar o meu cartão de crédito em uma loja, por exemplo.
- B. todas as redes públicas possuem segurança similar às redes privadas.
- C. Devo evitar utilizar o meu internet banking.

Resposta: C

São dicas para navegar com mais segurança, exceto:

- A. Utilizar, quando possível, bloqueadores de pop-up
- B. Verificar se o site que estou acessando tem certificado de segurança
- C. Repetir a mesma senha para diferentes serviços para não esquecer

Resposta: C

Quais fotos podem ser enviados para amigos?

- A. Fotos que você gostaria que seus amigos vissem.
- B. Fotos que você gostaria que seus amigos e familiares vissem.
- C. Somente fotos que você ficaria confortável caso qualquer pessoa do mundo visse.

Resposta: C

Você é adulto e recebe uma mensagem de um familiar pedindo uma transferência bancária e dizendo que devolverá o dinheiro no dia seguinte.

- A. Você ajuda, já que é da família, e transfere o dinheiro.
- B. Você primeiro verifica a identidade (ou se o celular da pessoa foi clonado) e depois avalia se ajuda.

Resposta: B